

Σχεδιασμοί και Ανάλυση Πειραμάτων με Εφαρμογές σε περιβάλλον *R*

Αναστάσιος Κατσιλέρος

Γεωπονικό Πανεπιστήμιο Αθηνών
Εργαστήριο Βελτίωσης Φυτών και Γεωργικού Πειραματισμού

katsileros@aua.gr

Αθήνα 2022



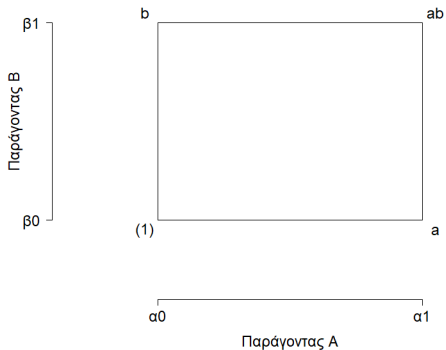
Για την ταυτόχρονη μελέτη της επίδρασης δύο ή περισσότερων παραγόντων στην απόκριση μίας μεταβλητής, χρησιμοποιούνται τα **παραγοντικά πειράματα** (factorial experiments). Με τα πειράματα αυτά ελέγχεται η παραλλακτικότητα που οφείλεται στην **επίδραση** (effect) των επιπέδων του κάθε παράγοντα ξεχωριστά, αλλά και η παραλλακτικότητα που μπορεί να οφείλεται στην κοινή - συνεργική επίδραση ή **αλληλεπίδραση** (interaction) των επιπέδων των παραγόντων.

- **Πλήρη παραγοντικά πειράματα** (full factorial experiment), στα οποία οι πειραματικές μονάδες λαμβάνουν όλους τους δυνατούς συνδυασμούς των επιπέδων των παραγόντων σύμφωνα με κάποιο πειραματικό σχέδιο ή διάταξη.
- Παραγοντικά πειράματα μη πλήρων ομάδων, τα οποία δημιουργούνται με την τεχνική της **ανάμειξης** (confounding factorials) και χρησιμοποιούνται όταν το πειραματικό υλικό ή τα μέσα είναι περιορισμένα.

- **Κλασματικά παραγοντικά** (fractional factorials), στα οποία εκτελείται ένα συγκεκριμένο υποσύνολο - κλάσμα των συνδυασμών των επιπέδων και χρησιμοποιούνται συνήθως σε προκαταρκτικά πειράματα κρησαρίσματος (π.χ. Plackett-Burman Design).
- Παραγοντικά πειράματα της **μεθοδολογίας αποκριτικής επιφάνειας** (response surface methodology), τα οποία χρησιμοποιούνται για την βελτιστοποίηση της απόκρισης μίας μεταβλητής (π.χ. Central Composite Design, Box-Behnken Design).

Παραγοντικός σχεδιασμός 2^k

Ο σχεδιασμός 2^k είναι ιδιαίτερα χρήσιμος στα αρχικά στάδια της πειραματικής διαδικασίας, όταν μεγάλος αριθμός παραγόντων πρέπει να διερευνηθεί. Παρέχει τον ελάχιστο αριθμό εκτελέσεων στην οποία k παράγοντες μπορούν να μελετηθούν με έναν πλήρη παραγοντικό σχεδιασμό. Τα σχέδια είναι ευρέως χρησιμοποιούμενα σε **πειράματα διαχωριστικά - κρησαρίσματος** (factor screening experiments).



Σχήμα 1: Πείραμα δύο παραγόντων με δύο επίπεδα (2^2)

Οι **επιδράσεις** (effect) ενός παράγοντα ορίζονται ως οι μεταβολές στις μετρήσεις μίας μεταβλητής απόκρισης Y , που οφείλεται στην αλλαγή των επιπέδων του παράγοντα.

Η **απλή επιδράση** (simple effect) ενός παράγοντα είναι η μεταβολή της μεταβλητής, στην αλλαγή των επιπέδων του παράγοντα, σε κάθε επίπεδο του άλλου παράγοντα.

Για τον παράγοντα A , οι απλές επιδράσεις σε κάθε επίπεδο του παράγοντα B (β_0 και β_1) υπολογίζονται ως εξής:

$$A_{(\beta_0)} = \frac{a - (1)}{n} \quad \text{και} \quad A_{(\beta_1)} = \frac{ab - b}{n}$$

και για τον παράγοντα B , οι απλές επιδράσεις σε κάθε επίπεδο του παράγοντα A (α_0 και α_1):

$$B_{(\alpha_0)} = \frac{b - (1)}{n} \quad \text{και} \quad B_{(\alpha_1)} = \frac{ab - a}{n}$$

όπου: n , ο αριθμός των επαναλήψεων.

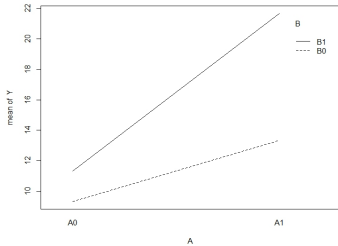
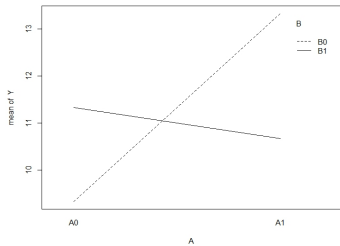
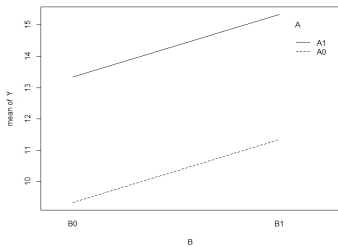
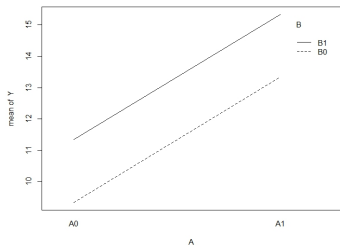
Η **κύρια ή μέση επίδραση** (main effect) ενός παράγοντα, είναι η μέση μεταβολή της μεταβλητής στην αλλαγή των επιπέδων του παράγοντα, σε όλα τα επίπεδα του άλλου παράγοντα και υπολογίζεται ως εξής:

$$A = \frac{1}{2^{(k-1)}} \frac{(ab-b)+(a-(1))}{n} \quad \text{και} \quad B = \frac{1}{2^{(k-1)}} \frac{(ab-a)+(b-(1))}{n}$$

όπου: k , ο αριθμός των παραγόντων.

Η **αλληλεπίδραση** (interaction effect), με την οποία ελέγχεται αν οι απλές επιδράσεις των επιπέδων του ενός παράγοντα είναι παρόμοιες σε όλα τα επίπεδα του άλλου παράγοντα, υπολογίζεται ως εξής:

$$AB = \frac{1}{2^{(k-1)}} \frac{(ab-b)-(a-(1))}{n} \quad \text{ή} \quad AB = \frac{1}{2^{(k-1)}} \frac{(ab-a)+(b-(1))}{n}$$



Πίνακας ανάλυσης διακύμανσης

Πηγή Παρ/τας	Βαθμοί Ελευθερίας	Άθροισμα Τετραγώνων	Μέσο Τετράγωνο	Δοκιμασία F	ΘΣΜΤ ¹
Παράγοντας A	$a - 1$	$bn \sum_{i=1}^a (\bar{Y}_{i..} - \bar{Y}_{...})^2$	$\frac{SS_A}{SS_{df_A}}$	$\frac{MS_A}{MS_{Error}}$	$\sigma^2 + \frac{bn \sum_{i=1}^a \alpha_i^2}{a-1}$
Παράγοντας B	$b - 1$	$an \sum_{j=1}^b (\bar{Y}_{.j.} - \bar{Y}_{...})^2$	$\frac{SS_B}{SS_{df_B}}$	$\frac{MS_B}{MS_{Error}}$	$\sigma^2 + \frac{an \sum_{j=1}^b \beta_j^2}{b-1}$
Αλληλεπίδραση AB	$(a - 1)(b - 1)$	$n \sum_{i=1}^a \sum_{j=1}^b (\bar{Y}_{ij.} - \bar{Y}_{i..} - \bar{Y}_{.j.} + \bar{Y}_{...})^2$	$\frac{SS_{AB}}{SS_{df_{AB}}}$	$\frac{MS_{AB}}{MS_{Error}}$	$\sigma^2 + \frac{n \sum_{i=1}^a \sum_{j=1}^b \alpha\beta_{ij}^2}{(a-1)(b-1)}$
Σφάλμα	$ab(n - 1)$	$\sum_{i=1}^a \sum_{j=1}^b \sum_{k=1}^n (Y_{ijk} - \bar{Y}_{ij.})^2$	$\frac{SS_{error}}{SS_{error}}$		σ^2
Σύνολο	$abn - 1$	$\sum_{i=1}^a \sum_{j=1}^b \sum_{k=1}^n (Y_{ijk} - \bar{Y}_{...})^2$			

¹ Σταθερών επιδράσεων

Παράδειγμα 1.

Σε ένα πείραμα αξιολογήθηκε η επίδραση της συγκέντρωσης ενός αντιδραστήριου (A) (15% και 25%) και της ποσότητας του καταλύτη (B) (χαμηλή και υψηλή), στην απόδοση μιας χημικής διεργασίας, με τρεις επαναλήψεις.

A	B	Συνδυασμοί	1	2	3	Σύνολο
-	-	$\alpha_0\beta_0$ ή (1)	28	25	27	80
+	-	$\alpha_1\beta_0$ ή a	36	32	32	100
-	+	$\alpha_0\beta_1$ ή b	18	19	23	60
+	+	$\alpha_1\beta_1$ ή bc	31	30	29	90

Πίνακας αλγεβρικών πρόσημων για 2^2 σχέδιο

Συνδυασμοί επεμβάσεων		Επιδράσεις				Σύνολο
		I	A	B	AB	
- -	(1)	+	-	-	+	80
+ -	a	+	+	-	-	100
- +	b	+	-	+	-	60
+ +	ab	+	+	+	+	90

$$Effect = \frac{(\text{contrast of totals})}{2^{(k-1)}n}$$

$$SS_{Effect} = \frac{(\text{contrast of totals})^2}{2^k n}$$

Αλγόριθμός του Yates για το 2^2 σχεδιασμό

Επεμβάσεις	Y	(1)	(2)	Επίδραση	Εκτίμηση Επιδράσεων (2)/ $n2^{k-1}$	Άθροισμα Τετραγώνων (2) ² / $n2^k$
(1)	80	180	330	I	-	-
a	100	150	50	A	8,33	208,3
b	60	20	-30	B	-5	75
ab	90	30	10	AB	1,66	8,33

Πίνακας ανάλυσης διακύμανσης

Πηγή Παρ/τας	Βαθμοί Ελευθερίας	Άθροισμα Τετραγώνων	Μέσο Τετράγωνο	Δοκιμασία F	F πίνακα
A	$a - 1 = 1$	208,3	208,3	53,191***	5,317
B	$b - 1 = 1$	75	75	19,148**	5,317
AB	$(a - 1)(b - 1) = 1$	8,3	8,3	2,127	5,317
Υπόλοιπο	$ab(n - 1) = 8$	31,3	3,917		
Σύνολο	$abn - 1 = 11$	323			

```
> design=expand.grid(A=c(-1,1),B=c(-1,1),Rep=c(1,2,3))
```

```
> design
```

	A	B	Rep
1	-1	-1	1
2	1	-1	1
3	-1	1	1
4	1	1	1
5	-1	-1	2
6	1	-1	2
7	-1	1	2
8	1	1	2
9	-1	-1	3
10	1	-1	3
11	-1	1	3
12	1	1	3

```
> library(FrF2)
> design=FrF2(4, 2, replications = 3, randomize = FALSE)
ή
> library(DoE.base)
> design=fac.design(2, 2, replications= 3, randomize=FALSE)
```



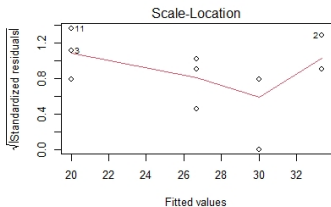
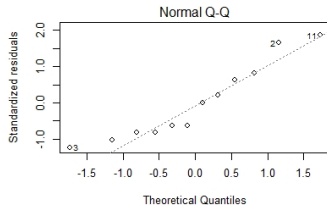
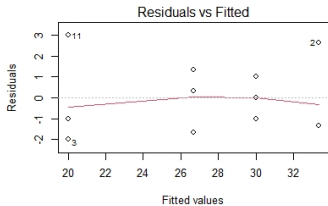
```
> Y=c(28, 36, 18, 31, 25, 32, 19, 30, 27, 32, 23, 29)
```

```
> data=cbind(design, Y)
```

```
> data
```

	A	B	Rep	Y
1	-1	-1	1	28
2	1	-1	1	36
3	-1	1	1	18
4	1	1	1	31
5	-1	-1	2	25
6	1	-1	2	32
7	-1	1	2	19
8	1	1	2	30
9	-1	-1	3	27
10	1	-1	3	32
11	-1	1	3	23
12	1	1	3	29

- > fit=aov(Y~ (A+B)^ 2,data)
- > par(mfrow=c(2,2))
- > plot(fit)



```
> fit=aov(Y~ (A+B)^ 2,data)
```

```
> anova(fit)
```

Analysis of Variance Table

Response: Y

	Df	Sum Sq	Mean Sq	F value	Pr(>F)
A	1	208.333	208.333	53.1915	8.444e-05 ***
B	1	75.000	75.000	19.1489	0.002362 **
A:B	1	8.333	8.333	2.1277	0.182776
Residuals	8	31.333	3.917		

Signif. codes: 0 '***' 0.001 '**' 0.01 '*' 0.05 '.' 0.1 ' ' 1

Ανάλυση παλινδρόμησης

Σε ένα 2^2 παραγοντικό σχεδιασμό, μπορούμε αναλύσουμε τα δεδομένα του πειράματος με ένα μοντέλο παλινδρόμησης (πρώτης τάξης):

$$y = \beta_0 + \beta_1 x_1 + \beta_2 x_2 + \beta_{12} x_1 x_2 + \varepsilon$$

όπου: x_1 και x_2 είναι οι κωδικοποιημένες μεταβλητές των παραγόντων A και B και β_1 , β_2 και β_{12} οι συντελεστές παλινδρόμησης.

Η σχέση των κωδικοποιημένων μεταβλητών με τα πραγματικά δεδομένα είναι:

$$x_1 = \frac{a - (a_0 + a_1)/2}{(a_1 - a_0)/2} \quad \text{και} \quad x_2 = \frac{b - (b_0 + b_1)/2}{(b_1 - b_0)/2}$$

Όταν οι φυσικές τιμές έχουν δύο μόνο επίπεδα, η κωδικοποίηση θα παράγει τον ± 1 συμβολισμό για τα επίπεδα των κωδικοποιημένων μεταβλητών

$$x_1 = \frac{a - (a_0 + a_1)/2}{(a_1 - a_0)/2} = \frac{a - (15 + 25)/2}{(25 - 15)/2} = \frac{a - 20}{5}$$

$$x_2 = \frac{b - (b_0 + b_1)/2}{(b_1 - b_0)/2} = \frac{b - (1 + 2)/2}{(2 - 1)/2} = \frac{b - 1,5}{0,5}$$

Επομένως το μοντέλο παλινδρόμησης που προσαρμόζεται είναι:

$$y = 27,5 + \left(\frac{8,33}{2}\right) x_1 + \left(\frac{-5}{2}\right) x_2$$

```
> fit=lm(Y~ (A+B)^ 2,data)
```

```
> summary(fit)
```

Call:

```
lm.default(formula = Y~ (A + B)^ 2, data = data)
```

Residuals:

Min	1Q	Median	3Q	Max
-2.000	-1.333	-0.500	1.083	3.000

Coefficients:

	Estimate	Std. Error	t value	Pr(> t)
(Intercept)	27.5000	0.5713	48.135	3.84e-11 ***
A1	4.1667	0.5713	7.293	8.44e-05 ***
B1	-2.5000	0.5713	-4.376	0.00236 **
A1:B1	0.8333	0.5713	1.459	0.18278

Signif. codes: 0 '***' 0.001 '**' 0.01 '*' 0.05 '.' 0.1 ' ' 1

Residual standard error: 1.979 on 8 degrees of freedom

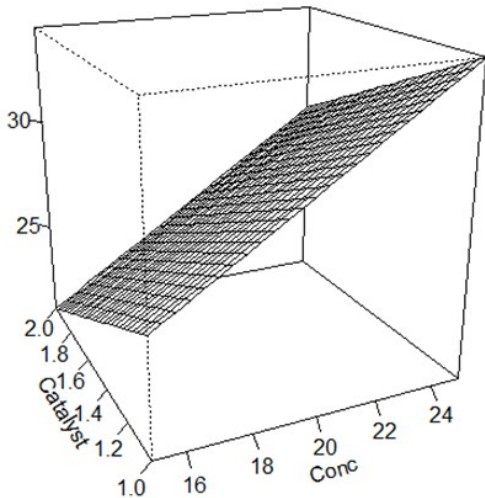
Multiple R-squared: 0.903, Adjusted R-squared: 0.8666

F-statistic: 24.82 on 3 and 8 DF, p-value: 0.0002093

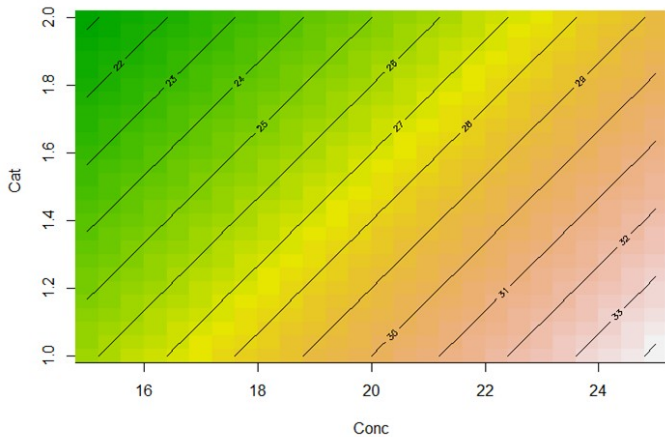
```
> library (rsm)
> data=as.coded.data(data,A~ (Conc-20)/5,B~ (Cat-1.5)/0.5)
> data
```

	Conc	Cat	Rep	Y
1	-1	-1	1	28
2	1	-1	1	36
3	-1	1	1	18
4	1	1	1	31
5	-1	-1	2	25
6	1	-1	2	32
7	-1	1	2	19
8	1	1	2	30
9	-1	-1	3	27
10	1	-1	3	32
11	-1	1	3	23
12	1	1	3	29

```
> datarsm=rsm(Y ~ FO(A,B), data)
> persp(datarsm, B ~ A)
```



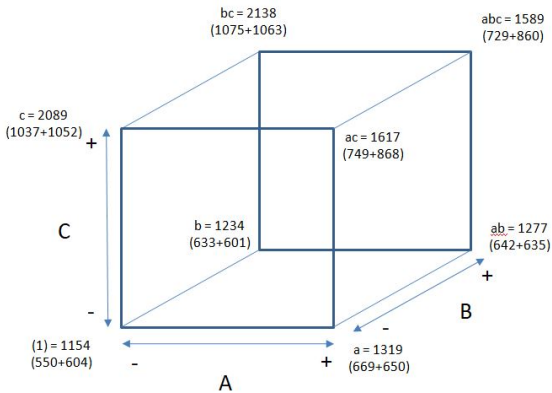

```
> contour(datarasm, ~ A + B, image=TRUE)
```



Παράδειγμα 2.

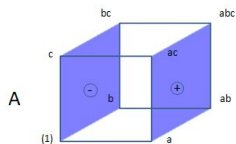
Σε ένα πείραμα μελετήθηκε η επίδραση τριών παραγόντων σε δύο επίπεδα (κενό μεταξύ των ηλεκτροδίων - A, η ροή του αερίου - B και η ισχύς ραδιοσυχνοτήτων - C), στην οξείδωση του νιτρίδιου του πυριτίου.

Run	A	B	C	1	2	Y (Etch Rate)
1	-1	-1	-1	550	604	(1) = 1154
2	1	-1	-1	669	650	a = 1319
3	-1	1	-1	633	601	b = 1234
4	1	1	-1	642	635	ab = 1277
5	-1	-1	1	1037	1052	c = 2089
6	1	-1	1	749	868	ac = 1617
7	-1	1	1	1075	1063	bc = 2138
8	1	1	1	729	860	abc = 1589

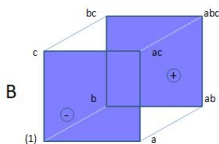


Σχήμα 3: Πείραμα τριών παραγόντων με δύο επίπεδα (2³)

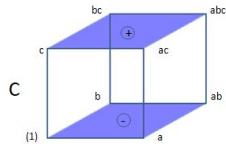
,



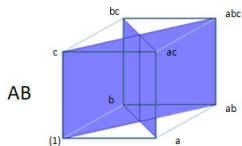
$$a + ab + ac + abc - b - c - bc - (1)$$



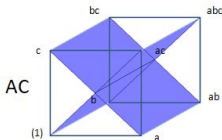
$$b + ab + bc + abc - a - c - ac - (1)$$



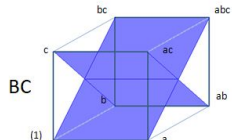
$$c + ac + bc + abc - a - b - ab - (1)$$



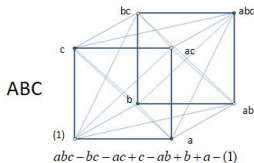
$$ab + (1) + abc + c - b - a - bc - ac$$



$$ac + (1) + abc + b - a - c - ab - bc$$



$$bc + (1) + abc + a - b - c - ab - ac$$



$$abc - bc - ac + c - ab + b + a - (1)$$

- = + run
- = - run

Πίνακας αλγεβρικών προσήμων σε 2^3 σχεδιασμό

Συνδυασμός	I	A	B	AB	C	AC	BC	ABC	Σύνολο
- - -	+	-	-	+	-	+	+	-	(1) = 1154
+ - -	+	+	-	-	-	-	+	+	a = 1319
- + -	+	-	+	-	-	+	-	+	b = 1234
+ + -	+	+	+	+	-	-	-	-	ab = 1277
- - +	+	-	-	+	+	-	-	+	c = 2089
+ - +	+	+	-	-	+	+	-	-	ac = 1617
- + +	+	-	+	-	+	-	+	-	bc = 2138
+ + +	+	+	+	+	+	+	+	+	abc = 1589

Αλγόριθμός του Yates για το 2^3 σχεδιασμό

Συνδυασμοί	Υ	(1)	(2)	(3)	Επίδραση	Εκτίμηση Επίδρασης (3)/ $r2^{k-1}$	Άθροισμα Τετραγώνων (3) ² / $r2^k$
(1)	1154	2473	4984	12417	I	-	-
a	1319	2511	7433	-813	A	-101,6	41.311
b	1234	3706	208	59	B	7,4	218
ab	1277	3727	-1021	-199	AB	-24,9	2.475
c	2089	165	38	2449	C	306,1	374.850
ac	1617	43	21	-1229	AC	-153,6	94.403
bc	2138	-472	-122	-17	BC	-2,1	18
abc	1589	-549	-77	45	ABC	5,6	127

```
> data=expand.grid(A=c(-1,1),B=c(-1,1),C=c(-1,1),R=c(1,2))
```

```
> data
```

	A	B	C	R
1	-1	-1	-1	1
2	1	-1	-1	1
3	-1	1	-1	1
4	1	1	-1	1
5	-1	-1	1	1
6	1	-1	1	1
...				
12	1	1	-1	2
13	-1	-1	1	2
14	1	-1	1	2
15	-1	1	1	2
16	1	1	1	2

```
> Y=c(550,669,633,642,1037,749,1075,729,604,650,601,635,  
1052,868,1063,860)
```

```
> data=cbind(design, Y)
```

```
> data
```

	A	B	C	R	Y
1	-1	-1	-1	1	550
2	1	-1	-1	1	669
3	-1	1	-1	1	633
4	1	1	-1	1	642
5	-1	-1	1	1	1037
6	1	-1	1	1	749
...					
12	1	1	-1	2	635
13	-1	-1	1	2	1052
14	1	-1	1	2	868
15	-1	1	1	2	1063
16	1	1	1	2	860


```
> anova(fit)
```

```
Analysis of Variance Table
```

```
Response: Y
```

	Df	Sum Sq	Mean Sq	F value	Pr(>F)
A	1	41311	41311	18.3394	0.002678**
B	1	218	218	0.0966	0.763910
C	1	374850	374850	166.4105	1.233e-06***
A:B	1	2475	2475	1.0988	0.325167
A:C	1	94403	94403	41.9090	0.000193***
B:C	1	18	18	0.0080	0.930848
A:B:C	1	127	127	0.0562	0.818586
Residuals	8	18020	2253		

```
Signif. codes: 0 '***' 0.001 '**' 0.01 '*' 0.05 '.' 0.1 ' ' 1
```

```
> fit=lm(Y A*B*C, data)
```

```
> summary(fit)
```

```
...
```

```
Coefficients:
```

	Estimate	Std. Error	t value	Pr(> t)
(Intercept)	776.062	11.865	65.406	3.32e-12 ***
A1	-50.813	11.865	-4.282	0.002679 **
B1	3.687	11.865	0.311	0.763911
C1	153.063	11.865	12.900	1.23e-06 ***
A1:B1	-12.437	11.865	-1.048	0.325168
A1:C1	-76.812	11.865	-6.474	0.000193 ***
B1:C1	-1.062	11.865	-0.090	0.930849
A1:B1:C1	2.812	11.865	0.237	0.818586

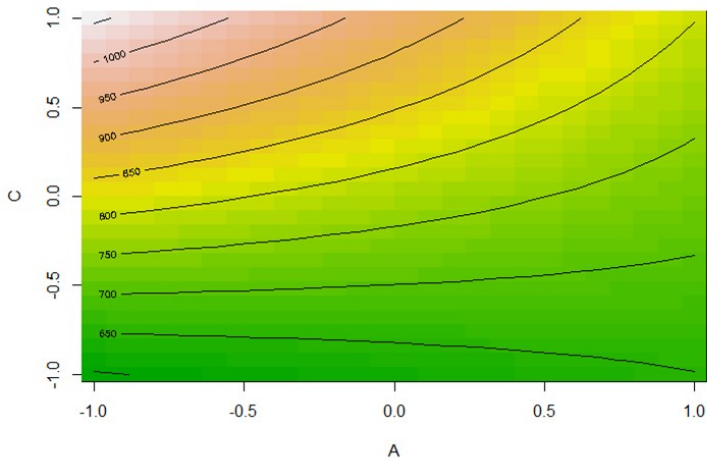
Signif. codes: 0 '***' 0.001 '**' 0.01 '*' 0.05 '.' 0.1 ' ' 1

Residual standard error: 47.46 on 8 degrees of freedom

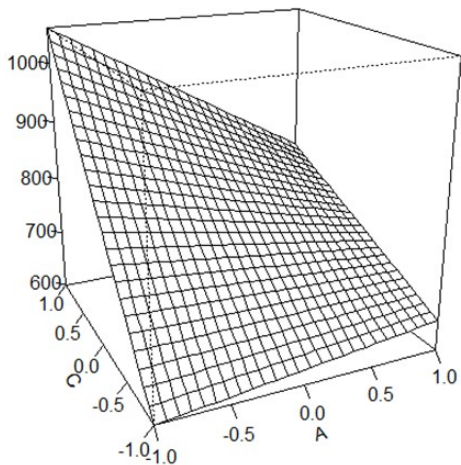
Multiple R-squared: 0.9661, Adjusted R-squared: 0.9364

F-statistic: 32.56 on 7 and 8 DF, p-value: 2.896e-05

```
> datarsm=rsm(Y ~ FO(A, C) + TWI(A, C), data)
> contour(datarsm, ~ A + C, image=TRUE)
```



```
> persp(datarsm, C ~ A)
```



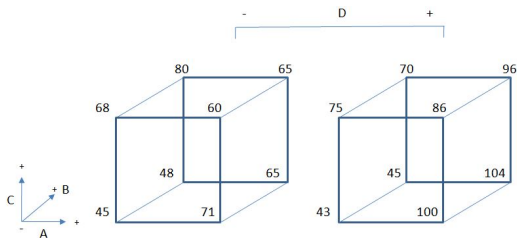
Μη επαναλαμβανόμενο παραγοντικό πείραμα

Αν και 2^k σχεδιασμός δίνει τον μικρότερο αριθμό εκτελέσεων, όταν το k είναι πολύ μεγάλο και τα μέσα είναι περιορισμένα, τότε ο ερευνητής μπορεί να περιορισθεί σε μία μόνο εκτέλεση των συνδυασμών των επιπέδων των παραγόντων.

Με μία όμως επανάληψη δεν μπορεί να εκτιμηθεί το πειραματικό σφάλμα. Μία προσέγγιση για την ανάλυση του σχεδίου είναι να υποθέσουμε ότι μερικές υψηλής τάξης αλληλεπιδράσεις είναι αμελητέες και συνδυάζοντας τα μέσα τετράγωνα αυτών να εκτιμηθεί το σφάλμα.

Παράδειγμα 3.

Μελετήθηκε η επίδραση τεσσάρων παραγόντων (θερμοκρασία - A, πίεση - B, συγκέντρωση formaldehyde - C και ρυθμός ανάδευσης - D) σε δύο επίπεδα, στο ρυθμό φιλτραρίσματος ενός προϊόντος.



Σχήμα 4: Παραγοντικός σχεδιασμός 2⁴

Μη επαναλαμβανόμενο παραγοντικό πείραμα 2^4

run	A	B	C	D	AB	AC	AD	BC	BD	CD	ABC	ABD	ACD	BCD	ABCD	Επέμβαση	Y
1	-1	-1	-1	-1	1	1	1	1	1	1	-1	-1	-1	-1	1	(1)	45
2	1	-1	-1	-1	-1	-1	-1	1	1	1	1	1	1	-1	-1	a	71
3	-1	1	-1	-1	-1	1	1	-1	-1	1	1	1	-1	1	-1	b	48
4	1	1	-1	-1	1	-1	-1	-1	-1	1	-1	-1	1	1	1	ab	65
5	-1	-1	1	-1	1	-1	1	-1	1	-1	1	-1	1	1	-1	c	68
6	1	-1	1	-1	-1	1	-1	-1	1	-1	-1	1	-1	1	1	ac	60
7	-1	1	1	-1	-1	-1	1	1	-1	-1	-1	1	1	-1	1	bc	80
8	1	1	1	-1	1	1	-1	1	-1	-1	1	-1	-1	-1	-1	abc	65
9	-1	-1	-1	1	1	1	-1	1	-1	-1	-1	1	1	1	-1	d	43
10	1	-1	-1	1	-1	-1	1	1	-1	-1	1	-1	-1	1	1	ad	100
11	-1	1	-1	1	-1	1	-1	-1	1	-1	1	-1	1	-1	1	bd	45
12	1	1	-1	1	1	-1	1	-1	1	-1	-1	1	-1	-1	-1	abd	104
13	-1	-1	1	1	1	-1	-1	-1	-1	1	1	1	-1	-1	1	cd	75
14	1	-1	1	1	-1	1	1	-1	-1	1	-1	-1	1	-1	-1	acd	86
15	-1	1	1	1	-1	-1	-1	1	1	1	-1	-1	-1	1	-1	bcd	70
16	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	abcd	96

Επεμβάσεις	Υ	(1)	(2)	(3)	(4)	Εκτίμηση Επιδράσεων $(4)/r2^{k-1}$	Άθροισμα Τετραγώνων $(4)^2/r2^k$
(1)	45	116	229	502	1121		
a	71	113	273	619	173	21,63	1870,56
b	48	128	292	20	25	3,125	39,06
ab	65	145	327	153	1	0,125	0,06
c	68	143	43	14	79	9,875	390,06
ac	60	149	-23	11	-145	-18,13	1314,06
bc	80	161	116	-16	19	2,375	22,56
abc	65	166	37	17	15	1,875	14,06
d	43	26	-3	44	117	14,63	855,56
ad	100	17	17	35	133	16,63	1105,56
bd	45	-8	6	-66	-3	-0,375	0,56
abd	104	-15	5	-79	33	4,125	68,06
cd	75	57	-9	20	-9	-1,125	5,06
acd	86	59	-7	-1	-13	-1,625	10,56
bcd	70	11	2	2	-21	-2,625	27,56
abcd	96	26	15	13	11	1,375	7,56


```
> library(FrF2)
> design=FrF2(16, 4,randomize = FALSE)
> design
```

	A	B	C	D
1	-1	-1	-1	-1
2	1	-1	-1	-1
3	-1	1	-1	-1
4	1	1	-1	-1
5	-1	-1	1	-1
6	1	-1	1	-1
7	-1	1	1	-1
...				
11	-1	1	-1	1
12	1	1	-1	1
13	-1	-1	1	1
14	1	-1	1	1
15	-1	1	1	1
16	1	1	1	1

```
> Y=c(45,71,48,65,68,60,80,65,43,100,45,104,75,86,70,96)
```

```
> data=add.response(design, Y)
```

```
> data
```

	A	B	C	D	
1	-1	-1	-1	-1	45
2	1	-1	-1	-1	71
3	-1	1	-1	-1	48
4	1	1	-1	-1	65
5	-1	-1	1	-1	68
6	1	-1	1	-1	60
7	-1	1	1	-1	80
...					
11	-1	1	-1	1	45
12	1	1	-1	1	104
13	-1	-1	1	1	75
14	1	-1	1	1	86
15	-1	1	1	1	70
16	1	1	1	1	96

```
> anova(fit)
```

	Df	Sum Sq	Mean Sq	F value	Pr(>F)
A	1	1870.56	1870.56		
B	1	39.06	39.06		
C	1	390.06	390.06		
D	1	855.56	55.56		
A:B	1	0.06	0.06		
A:C	1	1314.06	1314.06		
B:C	1	22.56	22.56		
A:D	1	1105.56	1105.56		
B:D	1	0.56	0.56		
C:D	1	5.06	5.06		
A:B:C	1	14.06	14.06		
A:B:D	1	68.06	68.06		
A:C:D	1	10.56	10.56		
B:C:D	1	27.56	27.56		
A:B:C:D	1	7.56	7.56		
Residuals	0	0.00			

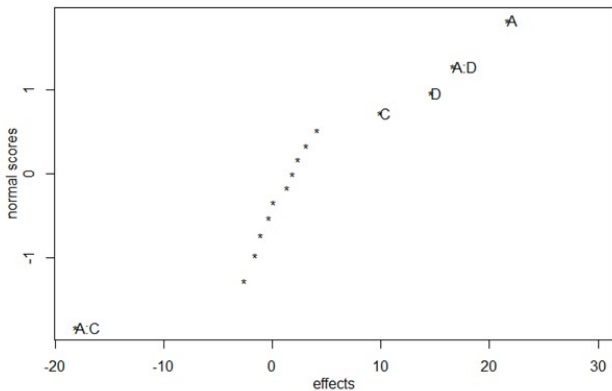
```
> fit=lm(Y~ A*B*C*D,data)
```

```
> summary(fit)
```

	Estimate	Std. Error	t value	Pr(> t)
(Intercept)	70.0625	NA	NA	NA
A1	10.8125	NA	NA	NA
B1	1.5625	NA	NA	NA
C1	4.9375	NA	NA	NA
D1	7.3125	NA	NA	NA
A1:B1	0.0625	NA	NA	NA
A1:C1	-9.0625	NA	NA	NA
B1:C1	1.1875	NA	NA	NA
A1:D1	8.3125	NA	NA	NA
B1:D1	-0.1875	NA	NA	NA
C1:D1	-0.5625	NA	NA	NA
A1:B1:C1	0.9375	NA	NA	NA
...				
B1:C1:D1	-1.3125	NA	NA	NA
A1:B1:C1:D1	0.6875	NA	NA	NA

> DanielPlot(fit)

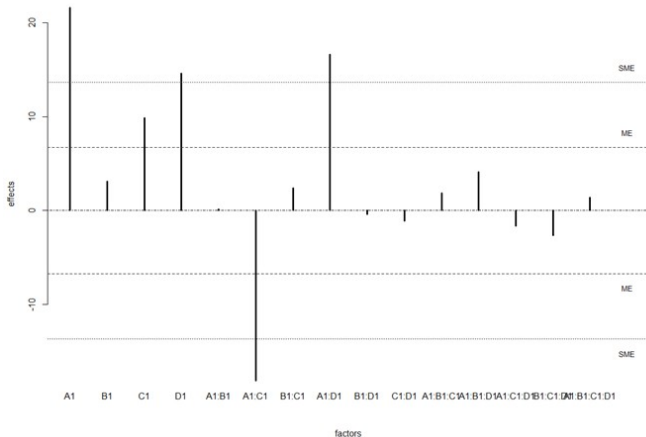
Normal Plot for Y, alpha=0.05



```
> library(BsMD)
```

```
> LenthPlot(fit)
```

	alpha	PSE	ME	SME
	0.050000	2.625000	6.747777	13.698960



```
> fit=lm(Y~ A+C+D+A*C+A*D+C*D+A*C*D, data)
```

```
> anova(fit)
```

Analysis of Variance Table

Response: Y

	Df	Sum Sq	Mean Sq	F value	Pr(>F)
A	1	1870.56	1870.56	83.3677	1.667e-05 ***
C	1	390.06	390.06	17.3844	0.0031244 **
D	1	855.56	855.56	38.1309	0.0002666 ***
A:C	1	1314.06	1314.06	58.5655	6.001e-05 ***
A:D	1	1105.56	1105.56	49.2730	0.0001105 ***
C:D	1	5.06	5.06	0.2256	0.6474830
A:C:D	1	10.56	10.56	0.4708	0.5120321
Residuals	8	179.50	22.44		

Signif. codes: 0 '***' 0.001 '**' 0.01 '*' 0.05 '.' 0.1 ' ' 1

```
> summary(fit)
```

```
Coefficients:
```

	Estimate	Std. Error	t value	Pr(> t)
(Intercept)	70.0625	1.1842	59.164	7.40e-12 ***
A1	10.8125	1.1842	9.131	1.67e-05 ***
C1	4.9375	1.1842	4.169	0.003124 **
D1	7.3125	1.1842	6.175	0.000267 ***
A1:C1	-9.0625	1.1842	-7.653	6.00e-05 ***
A1:D1	8.3125	1.1842	7.019	0.000110 ***
C1:D1	-0.5625	1.1842	-0.475	0.647483
A1:C1:D1	-0.8125	1.1842	-0.686	0.512032

Signif. codes: 0 '***' 0.001 '**' 0.01 '*' 0.05 '.' 0.1 ' ' 1

Residual standard error: 4.737 on 8 degrees of freedom

Multiple R-squared: 0.9687, Adjusted R-squared: 0.9413

F-statistic: 35.35 on 7 and 8 DF, p-value: 2.119e-05

Προσθήκη κεντρικών σημείων σε 2^k σχεδιασμό

Με τα 2 επίπεδα υπάρχει πιθανότητα να μην ισχύει η υπόθεση περί γραμμικότητας. Με την προσθήκη **κεντρικών σημείων** (center points) (n_C) σε ένα σχεδιασμό 2^2 υπάρχει προστασία ενάντια της καμπυλότητας καθώς επίσης και μία ανεξάρτητη εκτίμηση του πειραματικού σφάλματος.

Άθροισμα τετραγώνων για την καμπυλότητα:

$$SS_{Curvature} = \frac{n_F n_C (\bar{Y}_F - \bar{Y}_C)^2}{n_F + n_C}$$

Με την προσθήκη n_C , το μοντέλο είναι ως εξής:

$$Y = \beta_0 + \sum_{i=1}^k \beta_i x_i + \sum_{i=1}^k \beta_{ii} x_i^2 + \sum_{i=1}^{k-1} \sum_{j=i+1}^k \beta_{ij} x_i x_j$$

```
> datac=add.center(data, 4)
```

```
> datac
```

	A	B	C	D	Y
1	-1	-1	-1	-1	45
2	1	-1	-1	-1	71
3	-1	1	-1	-1	48
4	1	1	-1	-1	65
5	-1	-1	1	-1	68
6	1	-1	1	-1	60
...					
14	1	-1	1	1	86
15	-1	1	1	1	70
16	1	1	1	1	96
17	0	0	0	0	NA
18	0	0	0	0	NA
19	0	0	0	0	NA
20	0	0	0	0	NA

```
class=design, type= full factorial.center
```

```
> Y=c(45,71,48,65,68,60,80,65,43,100,45,104,75,86,70,96,73,  
75,66,69)
```

```
> datac=add.response(datac, Y, replace=TRUE)
```

```
> datac
```

	A	B	C	D	Y
1	-1	-1	-1	-1	45
2	1	-1	-1	-1	71
3	-1	1	-1	-1	48
4	1	1	-1	-1	65
5	-1	-1	1	-1	68
6	1	-1	1	-1	60
...					
16	1	1	1	1	96
17	0	0	0	0	73
18	0	0	0	0	75
19	0	0	0	0	66
20	0	0	0	0	69

```
class=design, type= full factorial.center
```

```
> fit=lm(Y~ (A+B+C+D)^ 4, data=c)
```

```
> anova(fit)
```

	Df	Sum Sq	Mean Sq	F value	Pr(>F)
A	1	1870.56	1870.56	115.1115	0.001731 **
B	1	39.06	39.06	2.4038	0.218821
C	1	390.06	390.06	24.0038	0.016273 *
D	1	855.56	855.56	52.6500	0.005401 **
A:B	1	0.06	0.06	0.0038	0.954450
A:C	1	1314.06	1314.06	80.8654	0.002903 **
A:D	1	1105.56	1105.56	68.0346	0.003731 **
...					
A:C:D	1	10.56	10.56	0.6500	0.479099
B:C:D	1	27.56	27.56	1.6962	0.283757
A:B:C:D	1	7.56	7.56	0.4654	0.544069
Residuals	4	50.26	12.57		

```
> library(alr3)
```

```
> pureErrorAnova(fit)
```

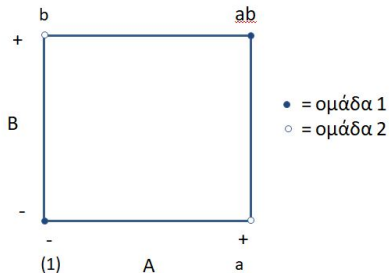
	Df	Sum Sq	Mean Sq	F value	Pr(>F)
A	1	1870.56	1870.56	115.1115	0.001731 **
B	1	39.06	39.06	2.4038	0.218821
C	1	390.06	390.06	24.0038	0.016273 *
D	1	855.56	855.56	52.6500	0.005401 **
A:B	1	0.06	0.06	0.0038	0.954450
A:C	1	1314.06	1314.06	80.8654	0.002903 **
A:D	1	1105.56	1105.56	68.0346	0.003731 **
...					
A:C:D	1	10.56	10.56	0.6500	0.479099
B:C:D	1	27.56	27.56	1.6962	0.283757
A:B:C:D	1	7.56	7.56	0.4654	0.544069
Residuals	4	50.26	12.57		
Lack of fit	1	1.51	1.51	0.0931	0.780243
Pure Error	3	48.75	16.25		

Ανάμειξη πειραματικού σχεδιασμού 2^k

Η **ανάμειξη** (confounding) είναι μια τεχνική δημιουργίας παραγοντικών πειραμάτων μη πλήρων ομάδων.

Με την τεχνική αυτή κάποιες επιδράσεις (συνήθως αλληλεπιδράσεις υψηλής τάξης) δεν μπορούν να διαχωριστούν από την επίδραση των ομάδων, αλλά αναμειγνύονται με αυτές.

Με την ανάμειξη ένας παραγοντικός σχεδιασμός 2^k έχει 2^p μη πλήρεις ομάδες ($p < k$), με μέγεθος ομάδας 2^{k-p} , όπου για το σχηματισμό των ομάδων αναμειγνύονται p επιδράσεις - αλληλοεπιδράσεις. Κατά συνέπεια, αυτά τα σχέδια μπορούν να έχουν δύο ομάδες ($p=1$), τέσσερις ($p=2$), οκτώ ($p=3$) και ούτω καθεξής.



Σχήμα 5: Παραγοντικός σχεδιασμός 2^2 σε δύο μη πλήρεις ομάδες

Συνδιασμοί	I	A	B	AB	Ομάδα	Σύνολο
- -	+	-	-	+	1	(1)
+ -	+	+	-	-	2	a
- +	+	-	+	-	2	b
+ +	+	+	+	+	1	ab

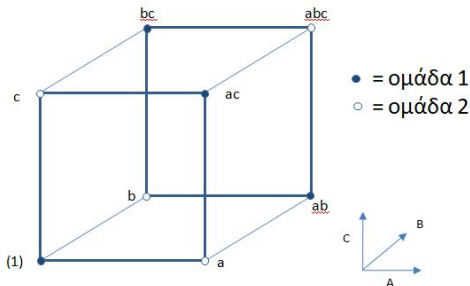


Figure 6: Παραγοντικός σχεδιασμός 2^3 σε δύο μη πλήρεις ομάδες

Συνδυασμός	Σύνολο	I	A	B	AB	C	AC	BC	ABC	Ομάδα
- - -	(1)	+	-	-	+	-	+	+	-	1
+ - -	a	+	+	-	-	-	-	+	+	2
- + -	b	+	-	+	-	-	+	-	+	2
+ + -	ab	+	+	+	+	-	-	-	-	1
- - +	c	+	-	-	+	+	-	-	+	2
+ - +	ac	+	+	-	-	+	+	-	-	1
- + +	bc	+	-	+	-	+	-	+	-	1
+ + +	abc	+	+	+	+	+	+	+	+	2

Μία άλλη μέθοδος για τον σχηματισμό των ομάδων χρησιμοποιεί την ορίζουσα αντίθεση, η οποία δίνεται από το γραμμικό συνδυασμό:

$$L = a_1x_1 + a_2x_2 + \dots + a_kx_k$$

όπου: x_i , είναι το επίπεδο που εμφανίζεται ο i παράγοντας σε ένα συνδυασμό επεμβάσεων και a_i , ο εκθέτης που εμφανίζεται στον i παράγοντα στην επίδραση που έχει αναμειχθεί, το a_i παίρνει τιμές από 0 μέχρι $k - 1$, όπου k ο αριθμός των παραγόντων.

Για το 2^k το a θα παίρνει τιμές 0 ή 1 και το $x_i = 0$ (κατώτερο επίπεδο) ή $x_i = 1$ (ανώτερο επίπεδο). Οι συνδυασμοί επεμβάσεων που δίνουν την ίδια τιμή του L (modulo 2) κατατάσσονται στην ίδια ομάδα.

Στο παράδειγμα με το πειραματικό σχεδιασμό 2^3 , θα αναμείξουμε την επίδραση ABC με τις ομάδες. Το x_1 θα αντιστοιχεί στο A, x_2 στο B και x_3 στο C και $\alpha_1 = \alpha_2 = \alpha_3 = 1$. Επομένως η ορίζουσα είναι:

$$L = x_1 + x_2 + x_3$$

Ο συνδυασμός (1) γράφεται (0), (0), (0) στο σύστημα (0, 1) και συνεπώς: $L = 0 + 0 + 0 = 0 = 0 \pmod{2}$

$$a : L = 1 + 0 + 0 = 1 = 1 \pmod{2}$$

$$b : L = 0 + 1 + 0 = 1 = 1 \pmod{2}$$

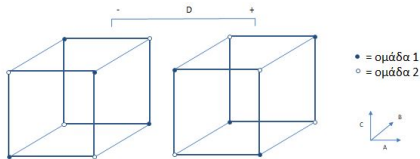
$$ab : L = 1 + 1 + 0 = 2 = 0 \pmod{2}$$

$$c : L = 0 + 0 + 1 = 1 = 1 \pmod{2}$$

$$ac : L = 1 + 0 + 1 = 2 = 0 \pmod{2}$$

$$bc : L = 0 + 1 + 1 = 2 = 0 \pmod{2}$$

$$abc : L = 1 + 1 + 1 = 3 = 1 \pmod{2}$$



Σχήμα 7: Παραγοντικός σχεδιασμός 2^4 σε δύο μη πλήρεις ομάδες

	A	B	C	D	ABCD	Blocks (ABCD)	Y
(1)	-1	-1	-1	-1	1	1	45
a	1	1	-1	-1	1	1	65
b	1	-1	1	-1	1	1	60
ab	-1	1	1	-1	1	1	80
c	1	-1	-1	1	1	1	100
ac	-1	1	-1	1	1	1	65
bc	-1	-1	1	1	1	1	45
abc	1	1	1	1	1	1	96
d	1	-1	-1	-1	-1	2	71
ad	-1	1	-1	-1	-1	2	48
bd	-1	-1	1	-1	-1	2	68
abd	1	1	1	-1	-1	2	65
cd	-1	-1	-1	1	-1	2	43
acd	1	1	-1	1	-1	2	104
bcd	1	-1	1	1	-1	2	86
abcd	-1	1	1	1	-1	2	70

Αλγόριθμός του Yates για το 2^4 σχεδιασμό

Επεμβάσεις	Υ	(1)	(2)	(3)	(4)	Εκτίμηση Επιδράσεων (4)/ $r2^{k-1}$	Άθροισμα Τετραγώνων (4) ² / $r2^k$
(1)	45	116	229	502	1121		
a	71	113	273	619	173	21,63	1870,56
b	48	128	292	20	25	3,125	39,06
ab	65	145	327	153	1	0,125	0,06
c	68	143	43	14	79	9,875	390,06
ac	60	149	-23	11	-145	-18,13	1314,06
bc	80	161	116	-16	19	2,375	22,56
abc	65	166	37	17	15	1,875	14,06
d	43	26	-3	44	117	14,63	855,56
ad	100	17	17	35	133	16,63	1105,56
bd	45	-8	6	-66	-3	-0,375	0,56
abd	104	-15	5	-79	33	4,125	68,06
cd	75	57	-9	20	-9	-1,125	5,06
acd	86	59	-7	-1	-13	-1,625	10,56
bcd	70	11	2	2	-21	-2,625	27,56
abcd	96	26	15	13	11	1,375	7,56

```
> library(conf.design)
> design=conf.design(c(A = 1, B = 1, C = 1, D = 1), 2)
> design
```

	Blocks	A	B	C	D
1	0	0	0	0	0
2	0	1	1	0	0
3	0	1	0	1	0
4	0	0	1	1	0
5	0	1	0	0	1
6	0	0	1	0	1
...					
12	1	1	1	1	0
13	1	0	0	0	1
14	1	1	1	0	1
15	1	1	0	1	1
16	1	0	1	1	1

```
> Y=c(45,65,60,80,100,45,75,96,71,48,68,65,43,104,86,70)
```

```
> data=cbind(design, Y)
```

```
> data
```

	Blocks	A	B	C	D	Y
1	0	0	0	0	0	45
2	0	1	1	0	0	65
3	0	1	0	1	0	60
4	0	0	1	1	0	80
5	0	1	0	0	1	100
6	0	0	1	0	1	45
...						
12	1	1	1	1	0	65
13	1	0	0	0	1	43
14	1	1	1	0	1	104
15	1	1	0	1	1	86
16	1	0	1	1	1	70

```
> fit=aov(Y ~ (A+B+C+D)^ 4 + Error(Blocks), data)
```

```
> summary(fit)
```

```
Error: Blocks
```

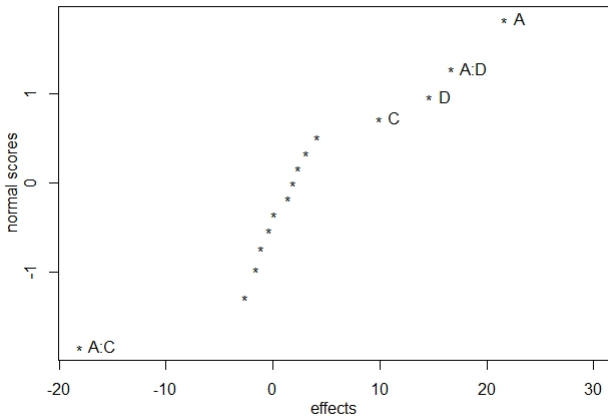
	Df	Sum Sq	Mean Sq
A:B:C:D	1	7.562	7.562

```
Error: Within
```

	Df	Sum Sq	Mean Sq
A	1	1870.6	1870.6
B	1	39.1	39.1
C	1	390.1	390.1
D	1	855.6	855.6
A:B	1	0.1	0.1
A:C	1	1314.1	1314.1
A:D	1	1105.6	1105.6
...			
A:C:D	1	10.6	10.6
B:C:D	1	27.6	27.6

```
> fit=lm(Y~ (A+B+C+D)^ 4 , data)
> DanielPlot(fit)
```

Normal Plot for Y, alpha=0.05




```
> fit=aov(Y ~ (A+B+C+D)^ 2 + Error(Blocks), data)
```

```
> summary(fit)
```

```
Error: Blocks
```

	Df	Sum Sq	Mean Sq	F value	Pr(>F)
Residuals	1	7.562	7.562		

```
Error: Within
```

	Df	Sum Sq	Mean Sq	F value	Pr(>F)
A	1	1870.6	1870.6	62.222	0.00140 **
B	1	39.1	39.1	1.299	0.31795
C	1	390.1	390.1	12.975	0.02272 *
D	1	855.6	855.6	28.459	0.00595 **
A:B	1	0.1	0.1	0.002	0.96582
A:C	1	1314.1	1314.1	43.711	0.00271 **
A:D	1	1105.6	1105.6	36.775	0.00373 **
B:C	1	22.6	22.6	0.751	0.43518
B:D	1	0.6	0.6	0.019	0.89781
C:D	1	5.1	5.1	0.168	0.70257
Residuals	4	120.2	30.1		

Αριθμός Παραγόντων k	Αριθμός Ομάδων 2^p	Μέγεθος Ομάδας 2^{k-p}	Επιδράσεις που αναμειγνύονται p	Άλληλεπιδράσεις αναμειγμένες με τις ομάδες
3	2	4	ABC	ABC
	4	2	AB, AC	AB, AC, BC
4	2	8	ABCD	ABCD
	4	4	ABC, ACD	ABC, ACD, BD
	8	2	AB, BC, CD	AB, BC, CD, AC, BD, AD, ABCD
5	2	16	ABCDE	ABCDE
	4	8	ABC, CDE	ABC, CDE, ABDE
	8	4	ABE, BCE, CDE	ABE, BCE, CDE, AC, ABCD, BD, ADE
	16	2	AB, AC, CD, DE	All two- and four-factor interactions (15 effects)
6	2	32	ABCDEF	ABCDEF
	4	16	ABCF, CDEF	ABCF, CDEF, ABDE
	8	8	ABEF, ABCD, ACE	ABEF, ABCD, ACE, BCF, BDE, CDEF, ADF
	16	4	ABF, ACF, BDF, DEF	ABF, ACF, BDF, DEF, BC, ABCD, ABDE, AD, ACDE, CE, CDF, BCDEF, ABCEF, AEF, BE
	32	2	AB, BC, CD, DE, EF	All two-, four-, and six-factor interactions (31 effects)
7	2	64	ABCDEFG	ABCDEFG
	4	32	ABCFG, CDEFG	ABCFG, CDEFG, ABDE
	8	16	ABCD, CDEF, ADFG	ABC, DEF, AFG, ABCDEF, BCFG, ADEG, BCDEG
	16	8	ABCD, EFG, CDE, ADG	ABCD, EFG, CDE, ADG, ABCDEFG, ABE, BCG, CDFG, ADEF, ACEG, ABFG, BCEF, BDEG, ACF, BDF
	32	4	ABG, BCG, CDG, DEG, EFG	ABG, BCG, CDG, AC, BD, CE, DF, AE, EG, EFG, BF, ABCD, ABDE, ABEF, BCDE, BCEF, CDEF, ABCDEFG, ADG, ACDEG, ACEFG, ABDFG, ABCEG, BEG, BDEFG, CFG, ADEF, ACFD, ABCF, AFG, BCDFG
	64	2	AB, BC, CD, DE, EF, FG	All two-, four-, and six-factor interactions (63 effects)

Παραγοντικός σχεδιασμός 2^k σε τέσσερις ομάδες

Σε ένα παραγοντικό σχεδιασμό 2^5 , επιλέγουμε να δημιουργήσουμε τέσσερις μη πλήρεις ομάδες των οκτώ επεμβάσεων, με ανάμειξη των δύο επιδράσεων ADE και BCE. Οι ορίζουσες αντιθέσεις είναι:

$$L_1 = x_1 + x_4 + x_5$$

$$L_2 = x_2 + x_3 + x_5$$

Κάθε συνδυασμός θα δώσει μία ορισμένη δυάδα τιμών για την L_1 (modulo 2) και L_2 (modulo 2) δηλαδή $(L_1, L_2) = (0,0), (1,0), (0,1)$ και $(1,1)$. Οι συνδυασμοί που δίνουν ίδιες τιμές τοποθετούνται στην ίδια ομάδα.

Ομάδα 1 $L_1 = 0, L_2 = 0$	Ομάδα 2 $L_1 = 1, L_2 = 0$	Ομάδα 3 $L_1 = 0, L_2 = 1$	Ομάδα 4 $L_1 = 1, L_2 = 1$
(1) abe	a be	b ae	e abcde
ad ace	d abde	abd de	ade bd
bc cde	abc ce	c abce	bce ac
bcd bde	bcd acde	acd bcde	ab cd

Επαναλήψεις μη πλήρων ομάδων

Επανάληψη 1		Επανάληψη 2		Επανάληψη 3		Επανάληψη 4	
Ομάδα 1	Ομάδα 2	Ομάδα 1	Ομάδα 2	Ομάδα 1	Ομάδα 2	Ομάδα 1	Ομάδα 2
(1)	a	(1)	a	(1)	a	(1)	a
ab	b	ab	b	ab	b	ab	b
ac	c	ac	c	ac	c	ac	c
bc	abc	bc	abc	bc	abc	bc	abc

Πηγή παραλλακτικότητας	BE
Επαναλήψεις	3
Ομάδα (ABC)	1
Υπόλοιπο για ABC (ομάδες X επαναλήψεις)	3
A	1
B	1
C	1
AB	1
AC	1
BC	1
Υπόλοιπο (επαναλήψεις X επιδράσεις)	18
Σύνολο	31

Μερική ανάμειξη με τέσσερις επαναλήψεις σχεδίου 2³

Επανάληψη I (ABC)		Επανάληψη II (AB)		Επανάληψη III (BC)		Επανάληψη IV (AC)	
Ομάδα 1	Ομάδα 2	Ομάδα 1	Ομάδα 2	Ομάδα 1	Ομάδα 2	Ομάδα 1	Ομάδα 2
(1)	a	(1)	a	(1)	b	(1)	a
ab	b	c	b	a	c	b	c
ac	c	ab	ac	bc	ab	ac	ab
bc	abc	abc	bc	abc	ac	abc	bc

Πηγή παραλλακτικότητας	BE
Επαναλήψεις	3
Ομάδα μέσα στις επαναλήψεις (ή ABC (επ. I), AB (επ. II), BC (επ. III), AC (επ. IV))	4
A	1
B	1
C	1
AB (από τις επαναλήψεις I, III, IV)	1
AC (από τις επαναλήψεις I, II, III)	1
BC (από τις επαναλήψεις I, II, IV)	1
ABC(από τις επαναλήψεις II, III, IV)	1
Υπόλοιπο	17
Σύνολο	31

Κλασματικοί παραγοντικοί σχεδιασμοί 2^k

Ο κλασματικός παραγοντικός σχεδιασμός (fractional factorial design) είναι ο σχεδιασμός στον οποίο εκτελείται μόνο ένα επιλεγμένο υποσύνολο ή κλάσμα των συνδυασμών των επεμβάσεων από ένα πλήρη παραγοντικό σχεδιασμό. Τα κλασματικά παραγοντικά σχέδια είναι πολύ χρήσιμα όταν οι διαθέσιμοι πόροι είναι περιορισμένοι ή ο αριθμός των παραγόντων στο σχεδιασμό είναι αρκετά μεγάλος, επειδή απαιτούν λιγότερες εκτελέσεις σε σχέση με ένα πλήρες παραγοντικό. Οι κλασματικοί σχεδιασμοί εφαρμόζονται κυρίως σε πειράματα κρησαρίσματος.

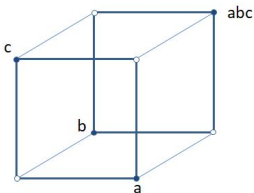
$\frac{1}{2}$ κλάσμα 2^3 σχεδιασμού

Επιλέγουμε την ομάδα με τους συνδυασμούς των επεμβάσεων οι οποίοι έχουν θετικό πρόσημο στη στήλη ABC. Η **ορίζουσα σχέση** (defining relation) είναι η $I = ABC$ και ο **γεννήτορας** (generator) του κλάσματος ABC.

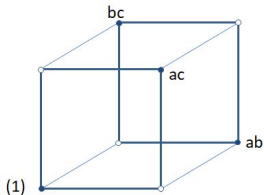
Συνδυασμοί επεμβάσεων		Παραγοντική επίδραση							
		I	A	B	AB	C	AC	BC	ABC
+ - -	a	+	+	-	-	-	-	+	+
- + -	b	+	-	+	-	-	+	-	+
- - +	c	+	-	-	+	+	-	-	+
+ + +	abc	+	+	+	+	+	+	+	+
- - -	(1)	+	-	-	+	-	+	+	-
+ + -	ab	+	+	+	+	-	-	-	-
+ - +	ac	+	+	-	-	+	+	-	-
- + +	bc	+	-	+	-	+	-	+	-

Δύο κλάσματα σχεδιασμού 2^{3-1}

Κύριο κλάσμα
($I = ABC$)



Εναλλακτικό
ή συμπληρωματικό
κλάσμα ($I = -ABC$)



Συνδυασμοί επεμβάσεων		Παραγοντική επίδραση							
		I	A	B	AB	C	AC	BC	ABC
+ - -	a	+	+	-	-	-	-	+	+
- + -	b	+	-	+	-	-	+	-	+
- - +	c	+	-	-	+	+	-	-	+
+ + +	abc	+	+	+	+	+	+	+	+

Είναι αδύνατο να γίνει διαχωρισμός μεταξύ A και BC, B και AC, και C και AB. Όταν εκτιμάμε τα A, B και C στην πραγματικότητα εκτιμούμε τα $A+BC$, $B+AC$ και $C+AB$. Δύο ή περισσότερα επιδράσεις που έχουν αυτή την ιδιότητα, ονομάζονται **ταυτόσημες** (aliases).

$$[A]: A + BC, [B]: B + AC \text{ και } [C]: C + AB.$$

Αν πολλαπλασιάσουμε οποιαδήποτε στήλη με την ορίζουσα σχέση παίρνουμε τις ταυτόσημες με την επίδραση αυτή.

$$\text{π.χ. } A*I = A*ABC = A^2BC = BC$$

Συνδυασμοί επεμβάσεων		Παραγοντική επίδραση							
		I	A	B	AB	C	AC	BC	ABC
- - -	(1)	+	-	-	+	-	+	+	-
+ + -	ab	+	+	+	+	-	-	-	-
+ - +	ac	+	+	-	-	+	+	-	-
- + +	bc	+	-	+	-	+	-	+	-

Αν επιλέξουμε το συμπληρωματικό κλάσμα με ορίζουσα σχέση $I = -ABC$, δηλαδή τους συνδυασμούς επεμβάσεων που σχετίζονται με το μείον στη στήλη ABC ((1), ab, ac και bc) τότε:

$$[A]': A - BC, [B]': B - AC \text{ και } [C]': C - AB.$$

Αν πολλαπλασιάσουμε οποιαδήποτε στήλη με την ορίζουσα σχέση παίρνουμε τις ταυτόσημες με την επίδραση αυτή.

$$\text{π.χ. } A * I = A * (-ABC) = -A^2BC = -BC$$

Διαχωριστική ικανότητα σχεδιασμού (design resolution)

Η διαχωριστική ικανότητα ή αναλυτική τάξη είναι μία σημαντική ιδιότητα ενός κλασματικού σχεδιασμού και περιγράφει το βαθμό στον οποίο οι κύριες επιδράσεις και αλληλεπιδράσεις είναι ταυτόσημες μεταξύ τους.

Συνήθως χρησιμοποιούμε κλασματικούς σχεδιασμούς με την μεγαλύτερη δυνατή διαχωριστική ικανότητα. Η υψηλή διαχωριστική ικανότητα έχει λιγότερους περιορισμούς που απαιτούνται όσον αφορά ποιες αλληλεπιδράσεις είναι αμελητέες.

Διαχωριστική ικανότητα III. Σχεδιασμοί στους οποίους καμία κύρια επίδραση δεν είναι ταυτόσημη με οποιαδήποτε άλλη κύρια επίδραση, αλλά οι κύριες επιδράσεις είναι ταυτόσημες με διπλές αλληλεπιδράσεις. Το μισό κλάσμα του σχεδιασμού 23 με τη ορίζουσα σχέση $I = ABC$, είναι ένα σχέδιο τάξης III (2_{III}^{3-1}).

Διαχωριστική ικανότητα IV. Σχεδιασμοί στους οποίους καμία κύρια επίδραση δεν είναι ταυτόσημη με οποιαδήποτε άλλη κύρια επίδραση, ή με οποιαδήποτε διπλή αλληλεπίδραση, αλλά διπλές αλληλεπιδράσεις είναι ταυτόσημες με άλλες διπλές αλληλεπιδράσεις.

Διαχωριστική ικανότητα V. Σχεδιασμοί στους οποίους καμία κύρια επίδραση ή διπλές αλληλεπιδράσεις δεν είναι ταυτόσημη με οποιαδήποτε άλλη κύρια επίδραση ή διπλές αλληλεπιδράσεις, αλλά διπλές αλληλεπιδράσεις είναι ταυτόσημες με αλληλεπιδράσεις τριών παραγόντων. κ.ο.κ

Παράγοντες k	Κλάσμα	Εκτελέσεις	Γεννητορας	Παράγοντες k	Κλάσμα	Εκτελέσεις	Γεννητορας	Παράγοντες k	Κλάσμα	Εκτελέσεις	Γεννητορας		
3	2^{3-1}_{III}	4	C =± AB				E =± ABC				L =± AC		
4	2^{4-1}_{IV}	8	D =± ABC				F =± BCD				E =± ABC		
5	2^{5-1}_{V}	16	E =± ABCD		2^{9-5}_{III}	16	G =± ACD	12	2^{12}_{III} -8	16	F =± ABD		
	2^{5-2}_{III}	8	D =± AB E =± AC				H =± ABD J =± ABCD						
6	2^{6-1}_{VI}	32	F =± ABCDE		2^{10-3}_{V}	12	H =± ABCG J =± BCDE				J =± ABCD		
	2^{6-2}_{IV}	16	E =± ABC F =± BCD				K =± ACDF				K =± AB		
	2^{6-3}_{III}	8	D =± AB E =± AC F =± BC		2^{10-4}_{IV}	64	G =± BCDF H =± ACDF J =± ABDE				L =± AC M =± AD		
7	2^{7-1}_{VII}	64	G =± ABCDEF	10	2^{10-5}_{IV}	32	K =± ABCE	13	2^{13}_{III} -9	16	E =± ABC		
	2^{7-2}_{IV}	32	F =± ABCD G =± ABDE									F =± ABD	
	2^{7-3}_{IV}	16	E =± ABC F =± BCD G =± ACD									G =± ACD	
	$2_{II} 7^{-4}$	8	D =± AB E =± AC F =± BC G =± ABC									H =± BCD	
8	2^{8-2}_{V}	64	G =± ABCD H =± ABEF		2^{10-6}_{III}	16	H =± ABDE J =± ACDE K =± BCDE				H =± BCD		
	2^{8-3}_{IV}	32	F =± ABC G =± ABD H =± BCDE	11	2^{11-5}_{IV}	64	E =± ABC	14	2^{14}_{III} -10	16	E =± ABC		
	2^{8-4}_{IV}	16	E =± BCD F =± ACD G =± ABC H =± ABD									F =± ABD	
		F =± ABCD G =± ABCE H =± ABDE									G =± ACD		
9	2^{9-2}_{VI}	128	H =± ACDFG J =± BCEFG		2^{11-6}_{IV}	32	K =± BDEF L =± ADEF				H =± BCD		
	2^{9-3}_{IV}	64	G =± ABCD H =± ACEF J =± CDEF				F =± ABC G =± BCD	15	2^{15}_{III} -11	16	K =± AB		
	2^{9-4}_{IV}	32	F =± BCDE G =± ACDE H =± ABDE J =± ABCE		2^{11-7}_{III}	16	H =± CDE J =± ACD K =± ADE L =± BDE						
		E =± ABC F =± BCD G =± ACD H =± ABD J =± ABCD				E =± ABC F =± BCD G =± ACD H =± ABD J =± ABCD							M =± AD N =± BC O =± BD P =± CD
							K =± AB						

Κύριο $\frac{1}{2}$ κλάσμα $2^4 (2_{IV}^{4-1})$ σχεδιασμού, με $I = ABCD$

	Βασικός συνδυασμός	Βασικό σχέδιο			D (=ABC)	I =ABCD	Τελική συνδυασμός	Y
		A	B	C				
1	(1)	-	-	-	-	+	(1)	45
2	a	+	-	-	+	+	ad	100
3	b	-	+	-	+	+	bd	45
4	ab	+	+	-	-	+	ab	65
5	c	-	-	+	+	+	cd	75
6	ac	+	-	+	-	+	ac	60
7	bc	-	+	+	-	+	bc	80
8	abc	+	+	+	+	+	abcd	96

Συμπληρωματικό $\frac{1}{2}$ κλάσμα $2^4 (2_{IV}^{4-1})$ σχεδιασμού, με $I = -ABCD$

	Βασικοί συνδυασμοί	Βασικό σχέδιο			D (= -ABC)	I = -ABCD	Τελικοί συνδυασμοί	Y
		A	B	C				
1	(1)	-	-	-	+	-	d	43
2	a	+	-	-	-	-	a	71
3	b	-	+	-	-	-	b	48
4	ab	+	+	-	+	-	abd	104
5	c	-	-	+	-	-	c	68
6	ac	+	-	+	+	-	acd	86
7	bc	-	+	+	+	-	bcd	70
8	abc	+	+	+	-	-	abc	65

Αλγόριθμος του Yates για τον κύριο 2_{IV}^{4-1} σχεδιασμό

Συνδυασμοί επεμβάσεων	Y	1	2	3	Επίδραση	Εκτίμηση Επίδρασης $2 * (3) / r^{2k-1}$	Άθροισμα Τετραγώνων $2 * (3)^2 / r^{2k}$
(1)	45	145	255	566	-		
a(d)	100	110	311	76	A + BCD	19	722
b(d)	45	135	75	6	B + ACD	1,5	4,5
ab	65	176	1	-4	AB + CD	-1	2
c(d)	75	55	-35	56	C + ABD	14	392
ac	60	20	41	-74	AC + BD	-18,5	684,5
bc	80	-15	-35	76	BC + AD	19	722
abc(d)	96	16	31	66	ABC + D	16,5	544,5

Αλγόριθμος του Yates για τον συμπληρωματικό 2_{IV}^{4-1} σχεδιασμό

Συνδυασμοί επεμβάσεων	Y	1	2	3	Επιδράσεις	Εκτίμηση Επίδρασης $2 * (3) / r^{2k-1}$	Άθροισμα Τετραγώνων $2 * (3)^2 / r^{2k}$
(d)	43	114	266	555	-		
a	71	152	289	97	A - BCD	24,25	1176,125
b	48	154	84	19	B - ACD	4,75	45,125
ab(d)	104	135	13	5	AB - CD	1,25	3,125
c	68	28	38	23	C - ABD	5,75	66,125
ac(d)	86	56	-19	-71	AC - BD	-17,75	630,125
bc(d)	70	18	28	-57	BC - AD	-14,25	406,125
abc	65	-5	-23	-51	ABC - D	-12,75	325,125

$2_{IV}^{4-1}, (I=ABCD)$		$2_{IV}^{4-1}, (I=-ABCD)$		2^3 με ανάμειξη (ABCD)			
[i]	Εκτίμηση	[i]'	Εκτίμηση	$\frac{1}{2}([i] + [i]')$		$\frac{1}{2}([i] - [i]')$	
A + BCD	19	A - BCD	24,25	A	21,625	BCD	-2,625
B + ACD	1,5	B - ACD	4,75	B	3,125	ACD	-1,625
AB + CD	-1	AB - CD	1,25	AB	0,125	CD	-1,125
C + ABD	14	C - ABD	5,75	C	9,875	ABD	4,125
AC + BD	-18,5	AC - BD	-17,8	AC	-18,125	BD	-0,375
BC + AD	19	BC - AD	-14,3	BC	2,375	AD	16,625
ABC + D	16,5	ABC - D	-12,75	ABC	1,875	D	14,625

Παράδειγμα 4.

Μελετήθηκε η επίδραση πέντε παραγόντων σε δύο επίπεδα σε σχέδιο 2^{5-1} (ρύθμιση διαφράγματος - A, χρόνος έκθεσης - B, ανάπτυξη χρόνου - C, διάσταση μάσκας - D και χρόνος χαλκογραφησης - E), στην απόδοση μιας διαδικασίας κατασκευής κυκλωμάτων.

$\frac{1}{2}$ κλάσμα 2^5 (2^{5-1}) σχεδιασμού, με $I = ABCDE$

	Βασικοί συνδυασμοί	Βασικό σχέδιο				E = ABCD	ABCDE	Τελικοί συνδυασμοί	Y
		A	B	C	D				
1	(1)	-	-	-	-	+	+	e	8
2	a	+	-	-	-	-	+	a	9
3	b	-	+	-	-	-	+	b	34
4	ab	+	+	-	-	+	+	abe	52
5	c	-	-	+	-	-	+	c	16
6	ac	+	-	+	-	+	+	ace	22
7	bc	-	+	+	-	+	+	bce	45
8	abc	+	+	+	-	-	+	abc	60
9	d	-	-	-	+	-	+	d	6
10	ad	+	-	-	+	+	+	ade	10
11	bd	-	+	-	+	+	+	bde	30
12	abd	+	+	-	+	-	+	abd	50
13	cd	-	-	+	+	+	+	cde	15
14	acd	+	-	+	+	-	+	acd	21
15	bcd	-	+	+	+	-	+	bcd	44
16	abcd	+	+	+	+	+	+	abcde	63

Αλγόριθμος του Yates για το 2^{5-1}_V σχεδιασμό

Συνδυασμοί επεμβάσεων	Y	(1)	(2)	(3)	(4)	Εκτίμηση Επίδρασης $2^*(4)/r2k-1$	Άθροισμα Τετραγώνων $2^*(4)2/r2k$	Επιδράσεις
(e)	8	17	103	246	485			
a	9	86	143	239	89	11,125	495,06	A + BCDE
b	34	38	96	40	271	33,875	4590,06	B + ACDE
ab(e)	52	105	143	49	55	6,875	189,06	AB + CDE
c	16	16	19	136	87	10,875	473,06	C + ABDE
ac(e)	22	80	21	135	3	0,375	0,56	AC + BDE
bc(e)	45	36	24	26	5	0,625	1,56	BC + ADE
abc	60	107	25	29	-11	-1,375	7,56	ABC + DE
d	6	1	69	40	-7	-0,875	3,06	D + ABCE
ad(e)	10	18	67	47	9	1,125	5,06	AD + BCE
bd(e)	30	6	64	2	-1	-0,125	0,06	BD + ACE
abd	50	15	71	1	3	0,375	0,56	ABD + CE
cd(e)	15	4	17	-2	7	0,875	3,06	CD + ABE
acd	21	20	9	7	-1	-0,125	0,06	ACD + BE
bcd	44	6	16	-8	9	1,125	5,06	BCD + AE
abcd(e)	63	19	13	-3	5	0,625	1,56	ABCD + E

```
> design = FrF2(nfactors=5, resolution=5, randomize = F)
> design = FrF2(16, generators = "ABCD", randomize = F)
> summary(design)
```

```
$generators [1] E=ABCD
```

```
Alias structure: [[1]] [1] no aliasing among main effects and 2fis
```

	A	B	C	D	E
1	-1	-1	-1	-1	1
2	1	-1	-1	-1	-1
3	-1	1	-1	-1	-1
4	1	1	-1	-1	1
5	-1	-1	1	-1	-1
6	1	-1	1	-1	1
...					
12	1	1	-1	1	-1
13	-1	-1	1	1	1
14	1	-1	1	1	-1
15	-1	1	1	1	-1
16	1	1	1	1	1

```
> Y=c(8,9,34,52,16,22,45,60,6,10,30,50,15,21,44,63)
```

```
> data=cbind(design, Y)
```

```
> data
```

	A	B	C	D	E	8
1	-1	-1	-1	-1	1	9
2	1	-1	-1	-1	-1	34
3	-1	1	-1	-1	-1	52
4	1	1	-1	-1	1	16
5	-1	-1	1	-1	-1	22
6	1	-1	1	-1	1	45
...						
12	1	1	-1	1	-1	50
13	-1	-1	1	1	1	15
14	1	-1	1	1	-1	21
15	-1	1	1	1	-1	44
16	1	1	1	1	1	63

```
> fit=lm(Y~ (A+B+C+D+E)^ 4, data=data)
```

```
> aliases(fit)
```

```
A = B:C:D:E
```

```
B = A:C:D:E
```

```
C = A:B:D:E
```

```
D = A:B:C:E
```

```
E = A:B:C:D
```

```
A:B = C:D:E
```

```
A:C = B:D:E
```

```
A:D = B:C:E
```

```
A:E = B:C:D
```

```
B:C = A:D:E
```

```
B:D = A:C:E
```

```
B:E = A:C:D
```

```
C:D = A:B:E
```

```
C:E = A:B:D
```

```
D:E = A:B:C
```

```
> fit=lm(Y~ (A+B+C+D+E)^ 2 , data=data)
```

```
> summary(fit)
```

```
...
```

```
Coefficients:
```

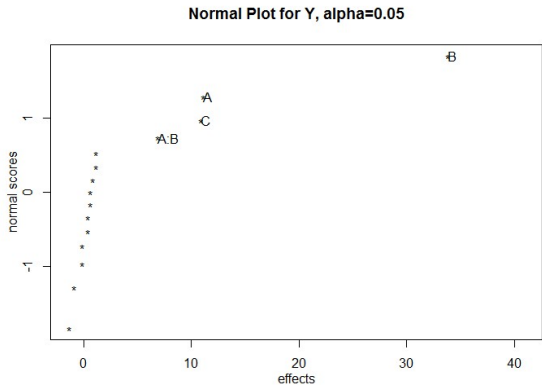
	Estimate	Std. Error	t value	<i>Pr(> t)</i>
(Intercept)	30.3125	NA	NA	NA
A1	5.5625	NA	NA	NA
B1	16.9375	NA	NA	NA
C1	5.4375	NA	NA	NA
D1	-0.4375	NA	NA	NA
E1	0.3125	NA	NA	NA
A1:B1	3.4375	NA	NA	NA
A1:C1	0.1875	NA	NA	NA
A1:D1	0.5625	NA	NA	NA
A1:E1	0.5625	NA	NA	NA
B1:C1	0.3125	NA	NA	NA
B1:D1	-0.0625	NA	NA	NA

```
...
```

```
> anova(fit)
```

	Df	Sum Sq	Mean Sq	F value	Pr(>F)
A	1	495.1	495.1		
B	1	4590.1	4590.1		
C	1	473.1	473.1		
D	1	3.1	3.1		
E	1	1.6	1.6		
A:B	1	189.1	189.1		
A:C	1	0.6	0.6		
A:D	1	5.1	5.1		
A:E	1	5.1	5.1		
B:C	1	1.6	1.6		
B:D	1	0.1	0.1		
B:E	1	0.1	0.1		
C:D	1	3.1	3.1		
C:E	1	0.6	0.6		
D:E	1	7.6	7.6		
Residuals	0	0.0			

> DanielPlot(fit)



```
> fit=lm(Y~ A+B+C+A*B, data=data)
```

```
> anova(fit)
```

Analysis of Variance Table

Response: Y

	Df	Sum Sq	Mean Sq	F value	Pr(>F)	
A	1	495.1	495.1	193.195	2.535e-08	***
B	1	4590.1	4590.1	1791.244	1.560e-13	***
C	1	473.1	473.1	184.610	3.214e-08	***
A:B	1	189.1	189.1	73.781	3.302e-06	***
Residuals	11	28.2	2.6			

—
Signif. codes: 0 '***' 0.001 '**' 0.01 '*' 0.05 '.' 0.1 ' ' 1

Παράδειγμα 6.

Μελετήθηκε η επίδραση έξι παραγόντων σε δύο επίπεδα σε σχέδιο 2^{6-2} (θερμοκρασία καλουπιού (A), ταχύτητα βίδας (B), χρόνος συγκράτησης (C), χρόνος κύκλου (D), πύλη μέγεθος (E) και πίεση συγκράτησης (F)), στην συρρίκνωση κατά την διαδικασία χύτευσης.

$\frac{1}{4}$ κλάσμα 2^6 (2_{IV}^{6-2}) σχεδιασμού, με $I=ABCE$ και $I=BCDF$

	A	B	C	D	$E(=ABC)$	$F(=BCD)$	Y	
1	-1	-1	-1	-1	-1	-1	6	(1)
2	1	-1	-1	-1	1	-1	10	ae
3	-1	1	-1	-1	1	1	32	def
4	1	1	-1	-1	-1	1	60	abf
5	-1	-1	1	-1	1	1	4	cef
6	1	-1	1	-1	-1	1	15	acf
7	-1	1	1	-1	-1	-1	26	bc
8	1	1	1	-1	1	-1	60	abce
9	-1	-1	-1	1	-1	1	8	df
10	1	-1	-1	1	1	1	12	adef
11	-1	1	-1	1	1	-1	34	bde
12	1	1	-1	1	-1	-1	60	abd
13	-1	-1	1	1	1	-1	16	cde
14	1	-1	1	1	-1	-1	5	acd
15	-1	1	1	1	-1	1	37	bcdf
16	1	1	1	1	1	1	52	abcdef

```
> design=FrF2(16,generators=c("ABC","BCD"),randomize=F)
> Y=c(6,10,32,60,4,15,26,60,8,12,34,60,16,5,37,52)
> data=cbind(design,Y)
> fit=lm(Y~ (A+B+C+D+E+F)^ 6, data=data)
> summary(fit)
```

> aliases(fit)

A = B:C:E = D:E:F = A:B:C:D:F

B = A:C:E = C:D:F = A:B:D:E:F

C = B:D:F = A:C:D:E:F = A:B:E

D = A:E:F = B:C:F = A:B:C:D:E

E = A:D:F = B:C:D:E:F = A:B:C

F = A:D:E = B:C:D = A:B:C:E:F

A:B = A:C:D:F = B:D:E:F = C:E

A:C = A:B:D:F = C:D:E:F = B:E

A:D = A:B:C:F = B:C:D:E = E:F

A:E = B:C = D:F

A:F = A:B:C:D = B:C:E:F = D:E

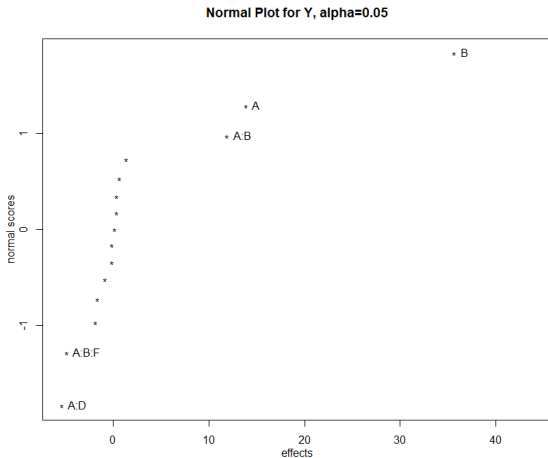
B:D = A:B:E:F = A:C:D:E = C:F

B:F = A:B:D:E = A:C:E:F = C:D

A:B:D = A:C:F = B:E:F = C:D:E

A:B:F = A:C:D = B:D:E = C:E:F

> DanielPlot(fit)



```
> fit=lm(Y~ (A+B)^ 2, data=data)
```

```
> summary(fit)
```

```
Call: lm.default(formula = Y ~ (A + B)^ 2, data = data)
```

```
Residuals:
```

Min	1Q	Median	3Q	Max
-6.250	-3.000	0.625	2.000	7.500

```
Coefficients:
```

	Estimate	Std. Error	t value	Pr(> t)
(Intercept)	27.312	1.138	23.996	1.65e-11 ***
A1	6.938	1.138	6.095	5.38e-05 ***
B1	17.812	1.138	15.649	2.39e-09 ***
A1:B1	5.938	1.138	5.216	0.000216 ***

```
— Signif. codes: 0 '***' 0.001 '**' 0.01 '*' 0.05 '.' 0.1 ' ' 1
```

```
Residual standard error: 4.553 on 12 degrees of freedom
```

```
Multiple R-squared: 0.9626, Adjusted R-squared: 0.9533
```

```
F-statistic: 103.1 on 3 and 12 DF, p-value: 7.837e-09
```


Κλασματικοί παραγοντικοί σχεδιασμοί σε ομάδες

Όταν ένας κλασματικός σχεδιασμός απαιτεί πολλές εκτελέσεις που δεν μπορούν να γίνουν σε ομοιογενείς συνθήκες, τότε μπορεί να χρησιμοποιηθεί η τεχνική της ανάμειξης.

Σε ένα κλασματικό σχεδιασμό 2^{6-2}_{IV} με ορίζουσες σχέσεις $I = ABCE = BCDF = ADEF$ (γεννήτορες $E = ABC$ και $F = BCD$), δημιουργούμε δύο ομάδες των οκτώ συνδυασμών, με την ανάμειξη μία από τις επιδράσεις ABD, CDE, ACF και BEF.

Ομάδα 1	Ομάδα 2
(1)	ae
abf	acf
cef	bef
abce	bc
adef	df
bde	abd
acd	cde
bcdf	abcdef

Σχεδιασμός Plackett–Burman

Οι σχεδιασμοί Plackett-Burman είναι μία ειδική κατηγορία ορθογώνιων σχεδιασμών που εξετάζουν $k = N - 1$ παράγοντες σε N εκτελέσεις. Δημιουργούν σχεδιασμούς με αριθμό εκτελέσεων ενδιάμεσους από αυτούς που σχηματίζονται με τους κλασματικούς σχεδιασμούς.

Ο αριθμός των εκτελέσεων είναι πολλαπλάσιο του 4 (12, 20, 24, 28, 36, ...) και αναφέρονται ως **μη-γεωμετρικοί σχεδιασμοί** (nongeometric designs). Αν το N είναι δύναμη του 2 (π.χ. 8, 16, 32, 64) οι σχεδιασμοί είναι ταυτόσημοι με τους 2^{k-p} κλασματικούς παραγοντικούς σχεδιασμούς.

Οι σχεδιασμοί Plackett-Burman έχουν σύνθετες ταυτόσημες επιδράσεις. Για παράδειγμα στο $N=12$, κάθε κύρια επίδραση είναι μερικώς ταυτόσημη με όλες τις διπλές αλληλεπιδράσεις.

N = 12	+	+	-	+	+	+	-	-	-	+	-																															
N = 20	+	+	-	-	+	+	+	+	-	+	-	-	-	-	+	+	-																									
N = 24	+	+	+	+	+	+	-	+	+	+	+	-	-	+	+	-	-	+	-	+	-	-	-	-																		
N = 36	-	+	-	-	+	+	+	-	-	+	+	+	+	+	+	+	+	-	+	+	+	-	-	+	-	-	-	-	-	+	-	+	-	+	-	-	+	-	+	-		

N = 12, k = 11

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K
1	+	-	+	-	-	-	+	+	+	-	+
2	+	+	-	+	-	-	-	+	+	+	-
3	-	+	+	-	+	-	-	-	+	+	+
4	+	-	+	+	-	+	-	-	-	+	+
5	+	+	-	+	+	-	+	-	-	-	+
6	+	+	+	-	+	+	-	+	-	-	-
7	-	+	+	+	-	+	+	-	+	-	-
8	-	-	+	+	+	-	+	+	-	+	-
9	-	-	-	+	+	+	-	+	+	-	+
10	+	-	-	-	+	+	+	-	+	+	-
11	-	+	-	-	-	+	+	+	-	+	+
12	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-

```
> pb(12,randomize=FALSE)
```

	A	B	C	D	E	F	G	H	J	K	L
1	1	1	-1	1	1	1	-1	-1	-1	1	-1
2	-1	1	1	-1	1	1	1	-1	-1	-1	1
3	1	-1	1	1	-1	1	1	1	-1	-1	-1
4	-1	1	-1	1	1	-1	1	1	1	-1	-1
5	-1	-1	1	-1	1	1	-1	1	1	1	-1
6	-1	-1	-1	1	-1	1	1	-1	1	1	1
7	1	-1	-1	-1	1	-1	1	1	-1	1	1
8	1	1	-1	-1	-1	1	-1	1	1	-1	1
9	1	1	1	-1	-1	-1	1	-1	1	1	-1
10	-1	1	1	1	-1	-1	-1	1	-1	1	1
11	1	-1	1	1	1	-1	-1	-1	1	-1	1
12	-1	-1	-1	-1	-1	-1	-1	-1	-1	-1	-1

```
class=design, type= pb
```

```

> Y=rnorm(12)
> design=pb(12,randomize=FALSE)
> data=cbind(design,Y)
> fit=lm(Y (A+B+C+D+E+F+G+H+J+K+L)^ 2,data)
> alias(fit)

```

Model :

$Y \sim (A+B+C+D+E+F+G+H+J+K+L)^2$

Complete :

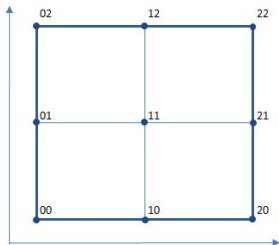
	(Intercept)	A1	B1	C1	D1	E1	F1	...
A1:B1	0	0	0	-1/3	-1/3	-1/3	1/3	...
A1:C1	0	0	-1/3	0	1/3	-1/3	-1/3	...
A1:D1	0	0	-1/3	1/3	0	1/3	1/3	...
A1:E1	0	0	-1/3	-1/3	1/3	0	-1/3	...
A1:F1	0	0	1/3	-1/3	1/3	-1/3	0	...
A1:G1	0	0	-1/3	1/3	-1/3	-1/3	-1/3	...
...								

3^k Παραγοντικοί σχεδιασμοί

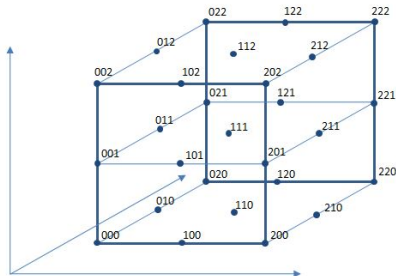
Οι σχεδιασμοί 3^k είναι μία κατηγορία παραγοντικών σχεδιασμών όπου κάθε παράγοντας έχει τρία επίπεδα. Τα επίπεδα μπορούν να κωδικοποιηθούν ως -1 (χαμηλό επίπεδο), 0 (μεσαίο επίπεδο) και +1 (υψηλό επίπεδο) ή ως 0, 1 και 2.

Οι σχεδιασμοί 3^k χρησιμοποιούνται κυρίως όταν μας ενδιαφέρει η επίδραση της καμπυλότητας ενός ποσοτικού παράγοντα στη συνάρτηση απόκρισης. Η προσθήκη του τρίτου επιπέδου επιτρέπει η σχέση μεταξύ της απόκρισης και κάθε παράγοντα να περιγράφεται από ένα μοντέλο δεύτερης τάξης.

$$Y = \beta_0 + \sum_{i=1}^k \beta_i x_i + \sum_{i=1}^k \beta_{ii} x_i^2 + \sum_{i=1}^{k-1} \sum_{j=i+1}^k \beta_{ij} x_i x_j$$



3^2 σχεδιασμός, 9 εκτελέσεις



3^3 σχεδιασμός, 27 εκτελέσεις

Ο σχεδιασμός 3^k δεν είναι ο πιο αποτελεσματικός τρόπος για αποδώσουμε το μοντέλο δεύτερης τάξης, όπου τα σχέδια επιφανειακής απόκρισης υπερτερούν, ενώ οι σχεδιασμοί 2^k με την προσθήκη κεντρικών σημείων παρέχουν μια καλή ένδειξη της καμπυλότητας και επιτρέπουν να διατηρηθεί το μέγεθος και η πολυπλοκότητα του σχεδιασμού σε χαμηλό επίπεδο.

Αν οι παράγοντες είναι ποσοτικοί και τα επίπεδα ισαπέχουν, οι κύριες επιδράσεις μπορούν να διαχωριστούν σε 2 συνιστώσες, μία γραμμική (L) και μία τετραγωνική (Q), με ένα βαθμό ελευθερίας η καθεμία.

Συντελεστές ορθογώνιων αντιθέσεων	
Γραμμικός (L)	Τετραγωνικός (Q)
-1	1
0	-2
1	1

Οι αλληλεπιδράσεις δύο παραγόντων επίσης διαχωρίζονται στις $L \times L$, $L \times Q$, $Q \times L$ και $Q \times Q$ συνιστώσες τους, με έναν βαθμό ελευθερίας η καθεμία.

Επιπλέον η αλληλεπίδραση δύο παραγόντων μπορεί επίσης να διαχωριστεί σε 2 συνιστώσες (AB και AB^2) με 2 βαθμούς ελευθερίας η καθεμία, οι οποίες δεν έχουν πραγματική σημασία, αλλά χρησιμοποιούνται στην κατασκευή άλλων σχεδιασμών.

Παραγοντικός σχεδιασμός 3^k με ανάμειξη

Στον 3^k σχεδιασμό μπορεί να σχηματιστούν με ανάμειξη 3^p μη πλήρεις ομάδες (τρεις, εννέα, ...), όπου $p < k$. Για τον σχηματισμό των ομάδων αναμειγνύονται οι συνιστώσες των αλληλοεπιδράσεων.

Η βασική αντίθεση L είναι η εξής:

$$L = a_1x_1 + a_2x_2 + \dots + a_kx_k$$

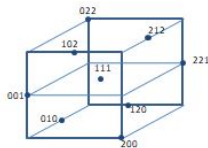
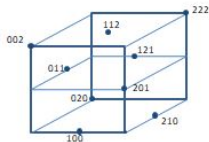
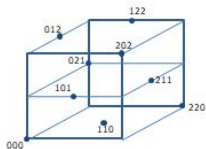
όπου a_i παριστάνει τον εκθέτη του i παράγοντα στην επίδραση που είναι αναμειγμένος και x_i είναι το επίπεδο του i παράγοντα στον συγκεκριμένο συνδυασμό επεμβάσεων. Το a_i παίρνει τιμές 0, 1 και 2, εκτός πρώτο μη μηδενικό a_i που είναι 1 και το x_i παίρνει τιμές 0, 1 και 2. Οι συνδυασμοί των επεμβάσεων τοποθετούνται στις ομάδες με βάση τις τιμές των βασικών αντιθέσεων L (modulo 3).

Κλασματικός παραγοντικός σχεδιασμός 3^k

Στους 3^k σχεδιασμούς μπορούμε να κατασκευάσουμε ένα $(1/3)^p$ κλάσμα, όπου $p < k$, το οποίο θα έχει 3^{k-p} συνδυασμούς επεμβάσεων. Αρχικά επιλέγουμε τις p συνιστώσες, τοποθετούμε τους συνδυασμούς σε 3^p μη πλήρεις ομάδες και εκτελούμε την ομάδα που επιλέγουμε. Αν $B^{\alpha_2} C^{\alpha_3} \dots K^{\alpha_k}$ είναι η συνιστώσα της αλληλεπίδρασης που χρησιμοποιήθηκε για την δημιουργία των ομάδων, τότε η $I = AB^{\alpha_2} C^{\alpha_3} \dots K^{\alpha_k}$ είναι η ορίζουσα σχέση του κλασματικού σχεδιασμού. Οι ταυτόσημες επιδράσεις - αλληλοεπιδράσεις παράγονται με τον πολλαπλασιασμό της επίδρασης με I και I^2 (modulo 3).

Ένα-τρίτο κλάσματα σχεδιασμού 3^3 με $I = AB^2C^2$

1ο κλάσμα	2ο κλάσμα	3ο κλάσμα
000	100	200
012	112	212
101	201	001
202	002	102
021	121	221
110	210	010
122	222	022
211	011	111
220	020	120



Κατασκευή σχεδιασμού 3^2

```
> library(DoE.base)
> data=fac.design(3, 2, replications=2,randomize=F)
creating full factorial with 9 runs ...
```

```
> data
```

	run.no	run.no.std.rp	A	B	Blocks
1	1	1.1	1	1	.1
2	2	2.1	2	1	.1
3	3	3.1	3	1	.1
4	4	4.1	1	2	.1
5	5	5.1	2	2	.1
6	6	6.1	3	2	.1
...					

```
> Y=c(-2,0,-1,-3,1,5,2,4,0,-1,2,0,0,3,6,3,6,-1)
```

```
> data=add.response(data, Y)
```

```
> data
```

	run.no	run.no.std.rp	A	B	Blocks	
1	1	1.1	1	1	.1	-2
2	2	2.1	2	1	.1	0
3	3	3.1	3	1	.1	-1
4	4	4.1	1	2	.1	-3
5	5	5.1	2	2	.1	1
6	6	6.1	3	2	.1	5

```
...
```

Σχεδιασμός 3^2 σε τρεις ομάδες με ανάμειξη AB^2

```
> design=conf.design(c(A = 1, B = 2), 3)
```

```
> design
```

	Blocks	A	B
1	0	0	0
2	0	1	1
3	0	2	2
4	1	1	0
...			

```
> design=conf.design(c(A = 1, B = 2, C = 2), 3)
```

```
> design
```

	Blocks	A	B	C
1	0	0	0	0
2	0	1	1	0
3	0	2	2	0
4	0	1	0	1
...				



1/3 κλάσμα σχεδιασμού 3^3

```
> fract.design=design[c(19:27),]
```

```
> fract.design
```

	Blocks	A	B	C
19	2	2	0	0
20	2	0	1	0
21	2	1	2	0
22	2	0	0	1
23	2	1	1	1
24	2	2	2	1
25	2	1	0	2
26	2	2	1	2
27	2	0	2	2
...				

Βιβλιογραφία

-  Kuehl, R. (2000). *Design of experiments: statistical principles of research design and analysis*, 2nd ed. Pacific Grove (Calif.): Duxbury press.
-  Montgomery, D. C. (2012). *Design and analysis of experiments*, 8th ed. Hoboken (N.J.): Wiley.